

WILDE BANDE

BEWEGUNGS-, SPIEL- UND ABENTEUERWOCHE

Geeignet für Klassenstufe 5 und 6

PROGRAMMBESCHREIBUNG:

Erlebt eine unvergessliche Woche voller Abenteuer und Teamgeist mit unserem Programm „Wilde Bande“! Dieses speziell für Grundschulkinder der 5. und 6. Klasse entwickelte Programm zielt darauf ab, das Klassengefüge auf spielerische Weise zu stärken und den Kindern die Natur auf abenteuerliche Weise näher zu bringen. Freut euch auf spannende Aktivitäten wie unser Wald-Abenteuer und den Blossin Cup im und am Wasser. Baut gemeinsam eine Bude, klettert im Team hoch hinaus und erlebt das aufregende Teamspiel „Dratego – Kampf der Zwerge, Riesen und Drachen“, das garantiert zum Highlight der Woche wird.

Morgen- und Abendrituale sorgen für Ruhe und Orientierung in der Gruppe, schaffen wertvolle Momente zum Reflektieren und Verabreden. Taucht ein in eine Woche voller Bewegung, Spiel und Abenteuer – stärkt euer Team und entdeckt die Natur wie nie zuvor!

INHALTE:

Die Programme dauern jeweils 2,5 - 3 Stunden und werden durch unsere erfahrenen Teamer*innen angeleitet. Den finalen Programmplan geben wir am Anreisetag aus. Das Programm besteht aus:

- Bewegungsspielen: u.a. Scotland Yard, Dratego, Blossin Cup und weitere.
- Sportlichen Programmen: u.a. Team-Kanadiertour, Teamklettern, Sportrallye und weitere.
- Interaktionsübungen und Teamprojekten: u.a. Wald-Abenteuer, Bude bauen und weitere.

ZIELE:

- Förderung des Zusammenhalts und der Zusammenarbeit innerhalb der Klasse durch gemeinsame Abenteuer und Teamaktivitäten. Verbesserung der Teamfähigkeit und des kooperativen Verhaltens durch Gruppenherausforderungen und gemeinsame Projekte.
 - Unterstützung der Schüler*innen beim Aufbau von Selbstvertrauen durch das Überwinden von Herausforderungen und das Erreichen gemeinsamer Ziele. Entwicklung von kreativen und effektiven Lösungen für Aufgaben und Herausforderungen in der Natur. Förderung eines achtsamen Umgangs miteinander und Respekts gegenüber der Umwelt und den Mitmenschen.
 - Verbesserung der Kommunikations- und Konfliktlösungsfähigkeiten durch das Zusammenarbeiten in verschiedenen Gruppensituationen. Vermittlung von Verantwortung durch das Übernehmen von Rollen und Aufgaben innerhalb der Gruppe. Erhöhung des Bewusstseins und der Wertschätzung für die Natur durch direkte Erlebnisse und Aktivitäten im Freien.
 - Ermöglichung von außergewöhnlichen Erfahrungen, die langfristig positive Erinnerungen und Bindungen innerhalb der Klasse fördern.
- 

WOCHENABLAUF:

Die nachfolgende Übersicht ist auf alle Klassenfahrten (3-Tagesfahrten, 4-Tagesfahrten, 5-Tagesfahrten) anwendbar.

Anreisetag (z.B. Montag)	
Bis 11:00 Uhr	Anreise und Ankommen, Blossin Willkommenstour (Geländerundgang)
Ab 12:00 Uhr	Mittagessen <i>Die genaue Essenszeit wird im Anreisegespräch mitgeteilt.</i>
Ab 13:00 Uhr	Schlüsselausgabe an der Rezeption, Zimmer beziehen
14:00–17:00 Uhr	Erstes Nachmittagsprogramm
Ab 18:00 Uhr	Abendessen <i>Die genaue Essenszeit wird im Anreisegespräch mitgeteilt.</i>
19:30–21:30 Uhr	Abendprogramm
Ab 22:00 Uhr	Nachtruhe

Aufenthalt (alle vollen Tage, z.B. Dienstag-Donnerstag)	
Ab 07:00 Uhr	Frühstück <i>Die genaue Essenszeit wird im Anreisegespräch mitgeteilt.</i>
09:00–12:00 Uhr	Vormittagsprogramm
Ab 12:00 Uhr	Mittagessen <i>Die genaue Essenszeit wird im Anreisegespräch mitgeteilt.</i>
14:00–17:00 Uhr	Nachmittagsprogramm
Ab 18:00 Uhr	Abendessen <i>Die genaue Essenszeit wird im Anreisegespräch mitgeteilt.</i>
19:30–21:30 Uhr	Abendprogramm
Ab 22:00 Uhr	Nachtruhe

Abreisetag (z.B. Freitag)	
Ab 07:00 Uhr	Frühstück <i>Die genaue Essenszeit wird im Anreisegespräch mitgeteilt.</i>
Vor 09:00 Uhr	Zimmerabnahme <i>Die genaue Abnahmezeit wird Ihnen im Anreisegespräch mitgeteilt.</i>
Bis 09:00 Uhr	Schlüsselabgabe an der Rezeption
11:00 Uhr	Abreise*

*Die Abreise kann nach der Abnahme der Zimmer zeitlich individuell erfolgen. In der Zeit bis zur Abreise können die Sportmöglichkeiten und das Gelände frei genutzt werden.